

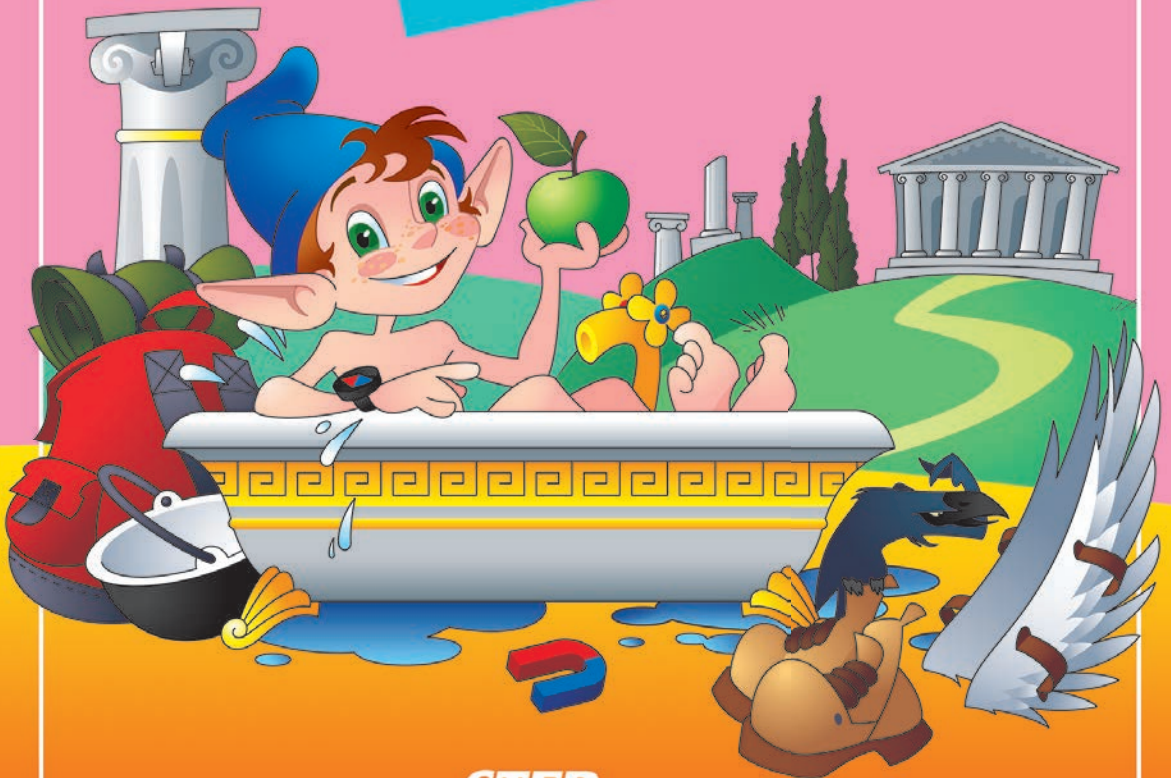


викторина по физике

ПУТЕШЕСТВИЕ

с Ньютоном

Правила
игры



STEP
COMPANY puzzle®

Наук на свете много очень,
И все они для нас важны.
Но физика! Её мы точно
Как можно лучше знать должны!

Наука физика открыла
Учёным не один секрет:
Какие существуют силы
И что такое звук и свет.

Как электричество проходит,
Тепло откуда получать —
Законы физики в природе
Нам очень важно изучать.

Они работают повсюду,
Без них и дня прожить нельзя,
Порой они любое чудо
Нам могут объяснить, друзья!

Весь мир физических явлений
Так интересен и непрост,
Обширны физики владенья —
От атомов до дальних звёзд!

Возраст



Время игры



Кол-во игроков



Вам потребуются: планшет — 1 шт., карточки с вопросами — 32 шт., кубик — 1 шт., деревянные фигурки — 6 шт., жетоны с изображением букв «А/Б/В/Г» — 24 шт.

Исаак Ньютон — великий английский физик. Он внёс большой вклад в развитие науки и техники. Его открытия — это умение математически описывать наблюдаемые явления окружающего мира. Наиболее известным открытием Ньютона стал закон всемирного тяготения. Много веков назад за этим открытием закрепилась легенда: будто бы Ньютон открыл этот закон во время прогулки по саду, когда увидел падающее яблоко. Возможно, что её придумал сам гениальный учёный — физик, математик и астроном. Ньютон описал все физические явления на основе механики и объяснил движение планет вокруг Солнца и Луны вокруг Земли.



Цель игры — как можно быстрее дойти до поля в центре, отвечая на вопросы викторины.

Подготовка к игре

Карточки с вопросами викторины перемешивают и выкладывают рядом с игровым полем в стопку. Каждый игрок получает по одному комплекту жетонов А/Б/В/Г. Игроки устанавливают деревянные фигурки, каждый на свою дорожку, и с помощью кубика определяют очередность хода.

Ход игры

Ведущий (или игроки по очереди) вытаскивает одну любую карточку из стопки и зачитывает вопрос и варианты ответа на него.

Внимание! Игрокам младшего возраста рекомендуется задавать вопросы на карточках от 1 до 32. Игрокам более старшего возраста — вопросы на карточках от 33 до 64.

Остальные участники выкладывают на игровую поверхность жетон с буквой, которая, по их мнению, соответствует правильному ответу (изображением вниз). Жетоны открывают одновременно, когда все сделали свой выбор.

Внимание! *Игроку, зачитывающему варианты ответов, следует чётко проговаривать букву варианта: А/Б/В/Г, чтобы отвечающие игроки не путались.*

Если возникает необходимость, игроки могут взять карточку в руки и прочитать вопрос ещё раз. Каждый игрок, правильно ответивший на вопрос, делает один шаг деревянной фигуркой по своей дорожке. Сыгравшая карточка откладывается в сторону. Ведущий (или следующий по очереди игрок) вытаскивает из стопки следующую карточку.

Конец игры

Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков достигнет центрального поля игрового планшета. Он становится победителем.

Если сразу несколько деревянных фигурок достигли этого пункта, то сразу несколько участников делят между собой первое место. Остальные места распределяются по степени удаления деревянных фигурок от центрального поля.



STEP
COMPANY puzzle®

ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия, Московская обл.,
г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73
www.StepPuzzle.ru

Руководитель проекта *Т. В. Колмыченко*

Верстальщик *А. П. Вардересян*

© О. В. Кузнецова, текст, 2019

© Д. Е. Литвин, иллюстрации, 2019

© Т. П. Петровска, иллюстрации, 2019

© ЗАО «Степ Пазл», 2019

© Е. Н. Куликова, система быстрой проверки, 2019