



Викторина по химии ВЕЩЕСТВА

от А до Я

Правила игры



STEP
COMPANY puzzle®

Мы в чае сахар растворяем,
Огонь мы спичкой зажигаем,
За все дела простые эти
Наука химия в ответе.

Немало элементов в мире,
Но основных всего четыре:
Какие? Углерод, азот,
И водород, и кислород.

Из них — наш воздух и вода,
Для жизни на Земле среда,
А значит, и для нас с тобой
Из них необходим любой.

Все вещи, почва и листва —
Всё состоит из вещества,
Его наука изучает
И все его секреты знает.

Без знаний химии, ребята,
Жить людям было б трудно вато.
Её нам важно изучать
И много знаний получать.

Возраст

Кол-во
игроков

Время игры



Вам потребуются: планшет — 1 шт., карточки с вопросами — 32 шт., кубик — 1 шт., деревянные фигурки — 4 шт., проверочная таблица — 1 шт.



Цель игры — как можно быстрее пройти маршрут и дойти до финиша, отвечая на вопросы викторины.

Подготовка к игре

Карточки с вопросами викторины выкладывают рядом с игровым полем в 4 стопки по цвету, сверху каждая стопка накрывается соответствующей по цвету карточкой с изображением одного из четырёх химических элементов.

Игроки устанавливают деревянные фигурки на старт в соответствии с изображёнными на них химическими элементами и с помощью кубика определяют очерёдность хода. Заранее оговаривается время на обдумывание ответа на вопрос (не более 1 мин.).

Ход игры

Игроки по очереди бросают кубик и делают столько ходов по маршруту, сколько точек выпало на кубике. Игроки последовательно проходят четыре сектора игрового маршрута — зелёный, оранжевый, фиолетовый и синий.

Если деревянная фигурка игрока остановилась на большом цветном поле с изображением знака химического элемента, игрок вытягивает любую карточку из стопки того же цвета и зачитывает вопрос и варианты ответа на него. Игрок обдумывает вопрос и затем даёт на него ответ. Ведущий (или следующий игрок) проверяет

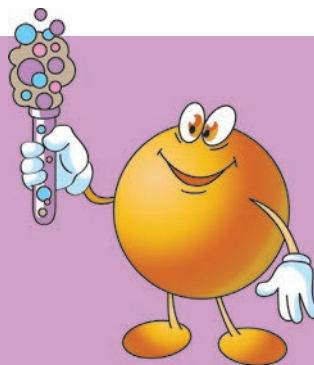
правильность ответа с помощью проверочной таблицы. Если ответ правильный, игрок передвигает свою деревянную фигурку на один шаг вперёд. Если ответ неверный, то игрок передвигает свою деревянную фигурку на один шаг назад. Ход переходит к следующему игроку. Сыгравшая карточка откладывается в сторону и больше не принимает участия в игре.



Конец игры

Игра заканчивается, когда все игроки достигнут разноцветного поля и установят свою деревянную фигурку в исходное положение. Победителем становится игрок, первым достигший финиша. Ему присваивается почетное звание СУПЕРХИМИК.

Остальные места распределяются по мере финиширования.



STEPpuzzle®
COMPANY

ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия, Московская обл.,
г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73

www.StepPuzzle.ru

Руководитель проекта *Т. В. Колмыченко*

Верстальщик *А. П. Вардересян*

© О. В. Кузнецова, текст, 2019

© Е. С. Лимонова, текст, 2019

© Д. Е. Литвин, иллюстрации, 2019

© ЗАО «Степ Пазл», 2019

© Е. Н. Куликова, система быстрой проверки, 2019