

викторина по биологии



ВНИМАНИЕ! животные

Правила
игры



STEP
COMPANY puzzle®

Природе-матери спасибо!
Животных на Земле не счесть:
Есть насекомые и рыбы,
И птицы есть, и звери есть.
Одни летают в небе синем,
Другие плавают в воде,
Среди снегов, в лесу, в пустыне —
Животных встретим мы везде!
Все друг на друга непохожи,
И свой у каждого секрет —
О ком-то всё узнать мы можем,
О ком-то, может быть, и нет.
Всем — от слона и бегемота
До крошечного мотылька —
Нужны внимание, забота,
Нужна любовь наверняка.
Жизнь наполняет землю, воды,
Поёт с небесной вышины.
Но хрупок мир живой природы,
И мы беречь его должны!

Возраст



Время игры



Кол-во игроков



Вам потребуются: планшет — 1 шт., карточки с вопросами — 32 шт., кубик — 1 шт., деревянные фигурки — 4 шт., проверочная таблица — 1 шт., жетоны «большая удача» — 6 шт.

Фотоохота — это увлекательное, необычное и в то же время сложное фотографирование животных в естественных для них местах обитания. Самый гуманный способ охоты, сохраняющий дикую природу во всей её красоте, — это фотоохота.

Все участники игры являются фотоохотниками, которые выслеживают добычу и делают удивительные снимки самых разнообразных животных нашей планеты. Задача каждого игрока, попавшего деревянной фигуркой на кадр с изображением животного, — правильно ответить на вопрос, тем самым сделав очередной «кадр» на своей фотоохоте. И так на протяжении всего маршрута.



Цель игры — как можно быстрее пройти маршрут и дойти до финиша, отвечая на вопросы викторины.

Подготовка к игре

Игроки выбирают ведущего, затем каждый участник берёт одну деревянную фигурку и устанавливает её на поле «старт». Карточки с вопросами викторины ведущий перемешивает и выкладывает стопкой (вопросами вниз) рядом с игровым планшетом, там же размещает и жетоны «большая удача». Игроки, бросив кубик, определяют очерёдность хода.

Ход игры

Если деревянная фигурка игрока попадает на кадр с изображением животного, то ведущий вытаскивает из стопки любую карточку и читает вслух особые приметы животного. Игрок должен определить, какому животному соответствует данное описание. Если он затрудняется это сделать, то ведущий читает стихотворение на обратной стороне карточки и отдаёт карточку игроку, для того чтобы тот рассмотрел изображение животного и вновь попытался дать правильный ответ. Если игрок

ВНИМАНИЕ! животные



узнал и верно назвал животное, то он бросает кубик и делает своей деревянной фигуркой столько шагов по маршруту, сколько точек выпало на грани кубика. Если игрок отвечает не правильно, то его деревянная фигурка остается стоять на месте, он пропускает ход. В этом случае одному из остальных игроков предоставляется возможность назвать это животное. Если ответ верный, то игрок получает из банка жетон «большая удача», который при остановке его деревянной фигурки на кадре без изображения животного дает право на дополнительный бросок кубика и перемещение фигурки по маршруту.

Внимание, запрещается использование более одного жетона «большая удача» за одно передвижение деревянной фигурки по маршруту. После своего использования жетон «большая удача» возвращается в банк.

Все ответы игроков сверяются с проверочной таблицей. Ход переходит к следующему игроку. Карточка с вопросом выходит из игры.

Если в процессе игры все карточки в стопке закончились, вышедшие из игры карточки перемешиваются и используются повторно.

Подведение результатов игры: игра заканчивается, когда все деревянные фигурки достигают поля «финиш». Победителем считается тот, кто пришёл к финишу первым. Он объявляется чемпионом сезона.

*Дорогие фотоохотники, на старт!
Сезон фотоохоты открыт! Удачных всем снимков!*



STEP
COMPANY puzzle®

ЗАО «Степ Пазл»

142105, Россия, Московская обл.,
г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73

www.StepPuzzle.ru

Руководитель проекта Т. В. Колмыченко

Верстальщик А. П. Вардересян

© О. В. Кузнецова, текст, 2019

© Е. С. Лимонова, текст, 2019

© Д. Е. Литвин, иллюстрации, 2019

© ЗАО «Степ Пазл», 2019

© Система быстрой проверки: Е. Н. Куликова